

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ 6.4

MICROSOFT VISUAL BASIC



ΣΤΟΧΟΙ

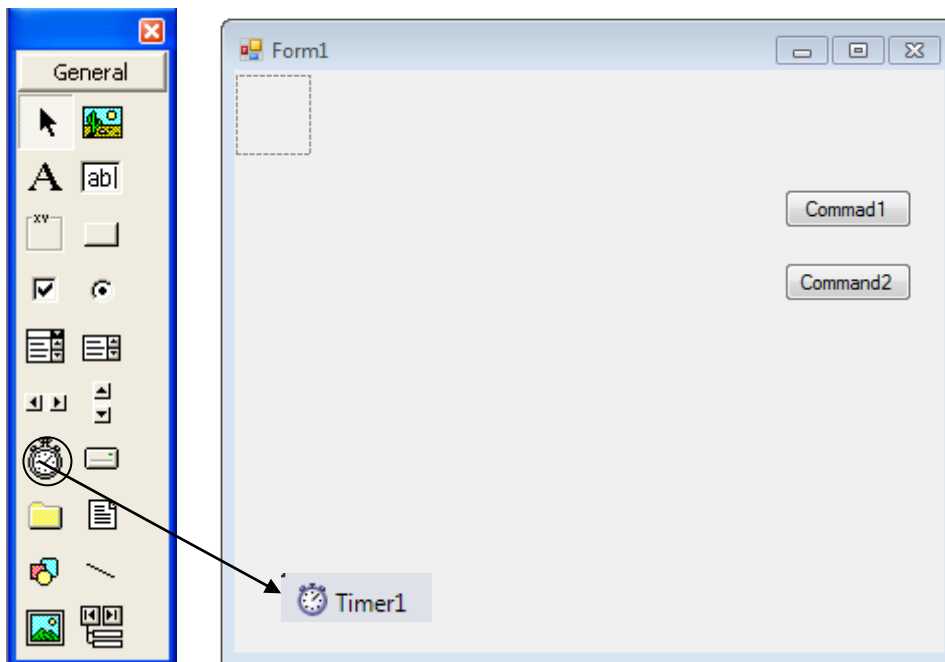
1. Σχεδιασμός φόρμας.
2. Χρήση χειριστηρίων από την εργαλειοθήκη.
3. Γραφή κώδικα.
4. Εκτέλεση εφαρμογής.
5. Αποθήκευση έργου.

1. Εκκίνηση Microsoft

Εκκινήστε τη Microsoft Visual Basic

2. Σχεδιασμός χειριστηρίου Image και commands

1. Από την εργαλειοθήκη επιλέξτε το εργαλείο Image και τοποθετήστε 1 Image.
2. Και τοποθετήστε και 2 κουμπιά Command Buttons.
3. Τοποθέτησε Timer.



Καθορίστε τις πιο κάτω Ιδιότητες (Properties)

<u>Command1</u>	<u>Command2</u>	<u>Timer1</u>
Name=CmdFly	Name=CmdStop	Enabled=false
Caption=Fly	Caption=Stop	Interval=1000

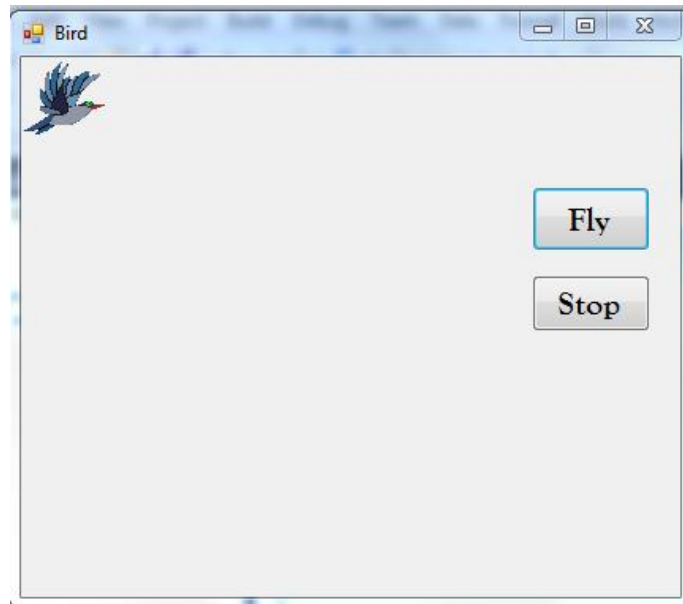
<u>Image1</u>
Name=ImgBird
Picture=Bird.bmp
Top=100
Left=100

3. Γράψετε το πιο κάτω κώδικα πίσω από τα κουμπιά.

CmdFly: **Timer1.Enabled=True**

CmdStop: **Timer1.Enabled=False**
ImgBird.Top=100
ImgBird.Left=100

Timer1: **ImgBird.Left= ImgBird.Left +100**
ImgBird.Top= ImgBird.Left +100



Αποθήκευση φόρμας

1. File→Save Form1.
2. Στο Save in να επιλέξετε το student και το φάκελο με το όνομα σας.
3. Στο File name να δώσετε το όνομα **Bird**.
4. Να κάνετε κλικ στο Save.

Αποθήκευση έργου

1. File→Save Project As
2. Στο Save in να επιλέξετε το student και το φάκελο με το όνομα σας.
3. Στο File name να δώσετε το όνομα **Bird**.
4. Να κάνετε κλικ στο Save.