

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ 6.4(B)

MICROSOFT VISUAL BASIC



ΣΤΟΧΟΙ

1. Σχεδιασμός φόρμας.
2. Χρήση χειριστηρίων από την εργαλειοθήκη.
3. Γραφή κώδικα.
4. Εκτέλεση εφαρμογής.
5. Αποθήκευση έργου.

1. Εκκίνηση Microsoft

Εκκινήστε τη Microsoft Visual Basic

2. Αλλαγή σεναρίου το αντικείμενο να κινείται τυχαία στη φόρμα

1. Ανοίξετε το project σας bird.vbp
2. Και τροποποιήστε το κώδικα έτσι ώστε το αντικείμενο σας να κινείται τυχαία στο χώρο.

3. Γράψετε το πιο κάτω κώδικα πίσω από τα κουμπιά.

CmdFly: **Timer1.Enabled=True**
Randomize

CmdStop: **Timer1.Enabled=False**
ImgBird.Top=100
ImgBird.Left=100

Timer1:
ImgBird.Top = Int(Rnd * 3000)
ImgBird.Left = Int(Rnd * 3000)

